

Vereinsmeisterschaft Bogenschießen 2026

Teilnehmerinformation und verbindliche Wertung für FITA, 3D und
Konsumschießen.

Die Meisterschaft auf einen Blick

100 FITA

2 Durchgänge mit je 36
Pfeilen. Der bessere
Durchgang zählt.

100 3D

2 Durchgänge mit je 10
Tieren. Der bessere
Durchgang zählt.

100 Konsum

3 vollständige Runden. Nur
das beste Rundenergebnis
zählt.

Gesamtwertung: Die drei Disziplinen werden gleichwertig mit jeweils höchstens 100
Meisterschaftspunkten gewertet. Insgesamt sind **300 Punkte** erreichbar.

Gemeinsame Wettkampfklasse

Alle Teilnehmenden starten gemeinsam in einer Wertungsklasse. Geschossen wird mit dem **Recurvebogen**. Es
gibt keine getrennten Alters- oder Entfernungsklassen.

Rundung

Meisterschaftspunkte werden auf eine Nachkommastelle gerundet. Die zweite Nachkommastelle entscheidet: 0
bis 4 wird abgerundet, 5 bis 9 wird aufgerundet.

Berechneter Wert	Gewerteter Wert
10,24 Punkte	10,2 Punkte
10,25 Punkte	10,3 Punkte

DISZIPLIN 1

FITA-Schießen

Ablauf

- Zwei vollständige Durchgänge
- Genau 36 Pfeile je Durchgang
- Übliche FITA-Ringwertung
- Maximal 360 Ringe je Durchgang

Wertung

Beide Durchgänge werden getrennt addiert. Für die Meisterschaft zählt ausschließlich der Durchgang mit der höheren Ringzahl.

$$\text{FITA-Meisterschaftspunkte} = (\text{Ringe des besseren Durchgangs} / 360) \times 100$$

Beispiel

Durchgang	Ringe	Entscheidung
1	228	-
2	251	wird gewertet

$251 / 360 \times 100 = 69,72$ - gerundet ergibt das **69,7 Meisterschaftspunkte**.

DISZIPLIN 2

3D-Schießen

Zwei Durchgänge mit jeweils 10 Tieren: 5 mittelgroße und 5 kleine Tiere in variablen Größen.

Gewerteter Pfeil	Kill	Körper
1. Pfeil	20	18
2. Pfeil	16	14
3. Pfeil	12	10

Treffer und Sicherheitspfeil

Grundregeln

- Kill ist Kill; innere Ringe werden nicht unterschieden.
- Körper ist Körper; weitere Ringteilungen sind ohne Bedeutung.
- Der Pflock verändert die Punktzahl nicht.
- Pro Tier sind höchstens drei Pfeile erlaubt.
- Fehlschüsse zählen 0 Punkte.

Sicherheitspfeil

Nach einem möglicherweise wertbaren Treffer darf freiwillig weitergeschossen werden, solange höchstens drei Pfeile abgegeben werden.

War bereits ein früherer Pfeil wertbar, zählt immer dieser frühere Treffer. Der zusätzliche Pfeil verursacht keine Strafe und kann den früheren Treffer weder verbessern noch verschlechtern.

Beispiele

Pfeilfolge	Wertung
1. Pfeil Körper, 2. Pfeil Kill	18 Punkte - der frühere Körpertreffer zählt
1. Pfeil Fehl, 2. Pfeil Kill	16 Punkte
1. und 2. Pfeil Fehl, 3. Pfeil Körper	10 Punkte
Alle drei Pfeile Fehl	0 Punkte

3D-Meisterschaftspunkte = Rohpunkte des besseren Durchgangs / 2

Mit 10 Tieren sind je Durchgang höchstens 200 Rohpunkte erreichbar. Beispiel: 152 Rohpunkte ergeben **76,0 Meisterschaftspunkte**.

Konsumschießen

Historische Produktpreise werden mit Treffern auf einer D-Mark-Münzscheibe möglichst genau erreicht.

1 Produkt wählen

Der erste Pfeil bestimmt das Produkt und den zu erreichenden Preis.

2 Preis schießen

Die Pfeile 2 bis 7 treffen Münzwerte. Alle sechs Werte werden addiert.

3 Beste Runde

Es werden drei Runden geschossen. Nur die beste Runde zählt.

Grundpunkte nach Mindestpfeilkategorie

Mindestens benötigte Pfeile	Grundpunkte bei exakt erreichtem Preis
1 Pfeil	20
2 Pfeile	28
3 Pfeile	40
4 Pfeile	56
5 Pfeile	76
6 Pfeile	100

Jedes Produkt besitzt mindestens Klasse 1. Kann der Preis erst mit mehreren Münztreffern exakt erreicht werden, gilt die entsprechende höhere Klasse.

Ergebnis einer Runde

Zu wenig

0

Wird der Preis nicht erreicht, gibt es keine Punkte.

Genau

100%

Bei exaktem Betrag gelten die vollen Grundpunkte der Klasse.

Zu viel

-1

Je angefangene 5 Pfennig Überschreitung wird 1 Punkt abgezogen.

Berechnung und Gleichstand

$$\text{Rundenpunkte} = \text{Grundpunkte} - \text{aufgerundete (Überschreitung in Pfennig / 5)}$$

Rundenpunkte können nicht unter 0 fallen.

Beispiel: Produktpreis 2,55 DM, Klasse 3

Geschossener Betrag	Bewertung	Punkte
2,40 DM	Preis nicht erreicht	0
2,55 DM	exakt erreicht	40
2,58 DM	3 Pfennig zu viel	39
2,70 DM	15 Pfennig zu viel	37
3,05 DM	50 Pfennig zu viel	30

Gleichstand im Konsumschießen

1. Geringere Überschreitung in der gewerteten Runde
2. Höhere Mindestpfeilkategorie des Produkts
3. Mehr exakt erreichte Produktpreise in den drei Runden
4. Stechschuss

Gesamtergebnis

Disziplin	Maximum
FITA	100,0
3D	100,0
Konsumschießen	100,0
Gesamt	300,0

Für alle Disziplinen gilt: Die Wettkampfleitung dokumentiert die Rohwerte, rechnet die Meisterschaftspunkte aus und führt die Endwertung auf eine Nachkommastelle.